

**Casilla 9 A**



**Casilla 10 A**



**Casilla 11 A**



**Casilla 12 A**



**Casilla 13 A**



**Casilla 14 A**



**Casilla 15 A**



**Casilla 16 A**



<p><b>Casilla 9 A.</b> Tu viaje en tren es un viaje lleno de aventuras. Acabas de salir de la estación. De camino a tu compartimento te encuentras con una situación difícil. Una persona se niega a ir a un compartimento porque hay personas de diferentes etnicidades y le molesta. Si las personas involucradas en el conflicto piden tu ayuda, ¿cómo podrías solucionar esta situación?</p>	<p><b>Casilla 10 A.</b> Has salido del primer compartimento y te has ido a tu asiento. Ahora siéntate y abre la revista sobre la mesa. Has llegado a la casilla de la pregunta. Para poder continuar el juego, tienes que responder al menos una de las siguientes 3 preguntas (puedes elegir cual prefieres): ¿Qué es la inclusión social? ¿Qué es la exclusión social? ¿Cuáles son las causas y efectos de la exclusión social?</p>
<p><b>Casilla 11 A.</b> Entablas conversación con una persona del compartimento del tren. Te pregunta cortésmente hacia donde te diriges, cuál es tu meta final. En esta casilla tendrás que identificar cuál es tu misión en el juego, qué significa para tu equipo el viaje de los descubrimientos. Debate con tu equipo durante 3 minutos acerca de lo que queréis conseguir en este viaje y luego preséntalo a todo el grupo en un minuto. Elige un líder que hará la presentación del resumen de vuestra discusión.</p>	<p><b>Casilla 12 A.</b> Mira por la ventana. Has llegado a la casilla 12. Es la casilla de las respuestas. Menciona al menos 5 ejemplos de inclusión social.</p>
<p><b>Casilla 13 A.</b> Tienes el placer de encontrarte en la casilla 13A, la ronda de bonificación. Si pasas la ronda de bonificación podrás avanzar a la casilla 16A.</p> <p>Imagina una situación de discriminación hacia un joven y cómo puedes solucionar ese problema. Debate con tu equipo posibles situaciones y prepara una representación basada en la situación. Presenta la representación a todo el grupo (máximo de 4 minutos).</p>	<p><b>Casilla 14 A.</b> Has llegado a la casilla 14A. Es una casilla de respuestas. Mira por la ventana y verás a dos personas gesticulando algo. Elige a dos personas de tu equipo que gesticularán. El resto del equipo tendrá que adivinar lo que gesticulan las 2 personas.</p>
<p><b>Casilla 15 A.</b> Piensa en una situación de discriminación de la que hayas sido testigo y cuéntala. Debate con tu equipo durante 5 minutos, y luego interpreta la situación. Elige a alguien que narre la historia, alguien que describa lo que el resto del equipo interpretará. Las personas que hagan la interpretación no podrán hablar.</p>	<p><b>Casilla 16A.</b> En tu compartimento de tren surge un debate acerca de una campaña en contra de la discriminación y acerca de un grupo de personas que quieren lanzar tal campaña. Únete a la discusión y ayuda a crear esta campaña. ¿Para quién es la campaña? Elige un eslogan de campaña.</p>

**Casilla 17 A**



**Casilla 18 A**



**Casilla 19 A**



**Casilla 20 A**



**Casilla 21 A**



**Casilla 22 A**



**Casilla 23 A**



**Casilla 24 A**



<p><b>Casilla 17 A.</b> Tienes hambre. Te estás preparando para comer en el restaurante del tren. Para poder entrar tienes que adivinar la contraseña del restaurante. La contraseña es una palabra que describe la inclusión social. Si no puedes adivinarla, el moderador te dará como máximo dos pistas que te ayudarán a adivinarla. Cada pista te hará perder un punto, de modo que la próxima vez que tires el dado avanzarás el número de casilla que diga menos el número de pistas recibidas.</p>	<p><b>Casilla 18 A.</b> Aquí, junto a tus compañeros de viaje en el compartimento del tren, tendrás que debatir abiertamente sobre los patrones de inclusión social que hayas escuchado en tu comunidad, o cualquier otro sitio. Sé espontáneo y realiza esta conversación con libertad. ¡Escuchemos lo que tienes que decir!</p> <p>Tendrás 5 minutos para debatir.</p>
<p><b>Casilla 19 A.</b> Sabemos que los estereotipos son una de las causas de la discriminación. Junto a tus compañeros de viaje en el compartimento de tren, piensa durante 4 minutos en al menos una solución por medio de la cual puedan eliminarse los estereotipos. Crea o encuentra maneras de presentar tu solución a todo el grupo. Puedes hacer esto, bien mediante un líder de equipo que presente la solución, o bien, mediante una interpretación. Elegid como lo haréis y presentadlo en 3 minutos.</p>	<p><b>Casilla 20 A.</b> Esta es la primera estación de tren. Te acuerdas de que olvidaste una de tus maletas en la estación de la que saliste. Sal del tren y vuelve a la casilla 9 para poder recoger la maleta. ¡DATE LA VUELTA!</p>
<p><b>Casilla 21 A.</b> ¡Toma un respiro! El tren se detendrá para esperar a que otro tren pase. Aprovecha esta oportunidad para admirar los alrededores.</p>	<p><b>Casilla 22 A.</b> Pensabas que estabas a punto de continuar con el juego, pero aparentemente no es así. Descansa y permanece quieto un turno (la próxima vez que te toque tirar el dado no puedes hacerlo, pasa el turno al siguiente equipo).</p>
<p><b>Casilla 23 A.</b> El tren se detiene para repostar. Hablando metafóricamente, ¿qué combustible debería utilizar nuestra sociedad para ayudar a que la inclusión social y la antidiscriminación sean una prioridad para todos?</p>	<p><b>Casilla 24 A.</b> En tu viaje en tren, se escucha un mensaje por los altavoces antes de la siguiente parada. Una persona se sube al tren y no tiene la oportunidad de escuchar el mensaje entero. Si intentases repetir el mensaje en una sola frase, ¿qué le dirías? El mensaje debería contener las siguientes palabras: discriminación, tolerancia, estereotipos e inclusión.</p>